

REALIZZARE APP PROFESSIONALI CON **Swift/IOS**

– Programmazione a oggetti in Swift–

- Introduzione alla programmazione
- Tipi, costanti, variabili, optional
- Liste, array, tuple
- Flussi di controllo
- Funzioni, getter e setter
- Oggetti, classi e visibilità
- Strutture, enumeratori
- Ereditarietà e polimorfismo

– Model-View-Controller–

- Best practice di programmazione
- Design pattern
- MVC

– Xcode e iOS–

- Introduzione all'ambiente e configurazione
- Impostare un progetto
- Storyboard
- Autolayout
- Property list e View
- Gesture
- Scroll view, table view
- Dynamic Animation

–Swift–

- Foundation framework
- Segue
- Delegate
- Multithreading